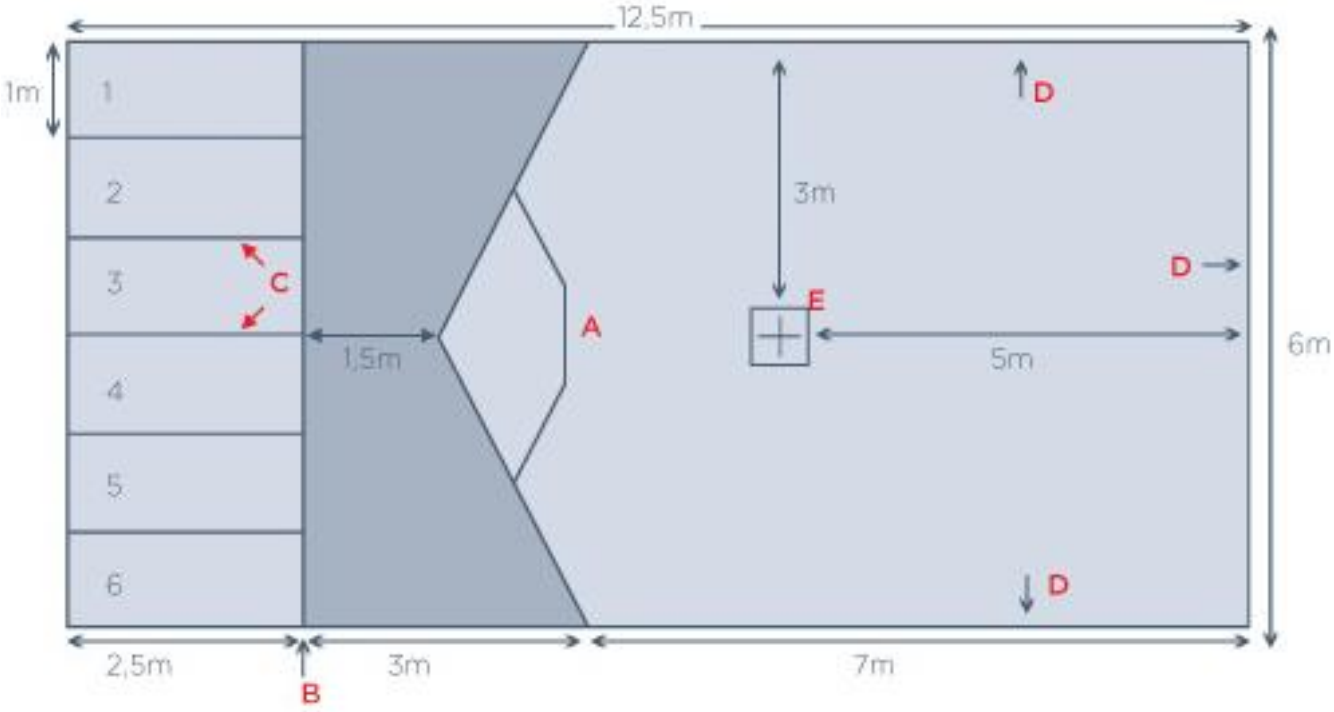
Open de boccia
Les règles en bref

Terrain et matériel

Le terrain



A	Ligne en V	D	Lignes de terrain
B	Ligne de lancement	E	Zone de cible avec croix (35x35 cm)
C1–C6	Boxes 1 à 6		

Règles rouge-bleu

- Un tirage au sort détermine qui joue avec les balles rouges.
- Les rouges lancent le jack en premier.
- Répartition dans les boxes de lancement:
  - En individuel: 1 – 2 – **3** – **4** – 5 – 6
  - En double: 1 – **2** – **3** – **4** – **5** – 6
  - En équipe: **1** – **2** – **3** – **4** – **5** – **6**

Règles relatives aux boxes de lancement

- Au moment de lancer la balle, le joueur ou la joueuse doit se trouver avec tout son équipement dans le box de lancement.
- Les assistant·e·s de rampe doivent aussi se trouver dans le box au moment du lancement.

Règles relatives au jack (cochonnet)

- Le jack doit atterrir au-delà de la ligne en V.
- Si le lancement du jack est raté, c'est le joueur ou la joueuse placé·e le ou la plus à droite qui reçoit le jack.
- Si le jack sort du terrain pendant le jeu, on le replace sur la croix et le jeu continue.
- Celui ou celle qui lance le jack joue aussi la première balle de couleur. Si celle-ci atterrit hors du terrain, c'est à lui ou elle, ou à l'un·e de ses coéquipier·ère·s, de lancer la balle suivante.

Règles du jeu

- C'est l'équipe qui n'a PAS la balle la plus proche du jack qui joue.
- Si une équipe a joué toutes ses balles, les adversaires peuvent décider de jouer ou non les balles restantes.
- Si deux balles de couleurs différentes sont à égale distance du jack, c'est au tour de l'équipe qui a joué en dernier.
- À la fin de chaque manche, l'arbitre mesure la distance des balles les plus proches du jack et attribue les points en conséquence: un point pour chaque balle plus proche du jack que la balle la plus proche du jack jouée par les adversaires.

Règles de tournoi

- Durée des matches
  - En individuel: 4 manches
  - En double: 4 manches
  - En équipe:6 manches
- L'équipe gagnante reçoit 2 points et l'équipe perdante 0 point. En cas d'égalité, chaque équipe obtient 1 point.
- En cas d'égalité en finale, on joue une manche supplémentaire (tie-break). On place alors le jack sur la croix et on tire au sort l'équipe qui peut jouer la première balle de couleur.