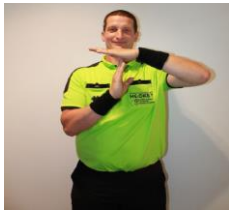


Schiedsrichter-Signale

Version: 18.08.2026

1. Allgemeine Signale

1.1. Time-Out / Allocated Time-Out / Technisches Time-Out



Ein sichtbares T-Zeichen beider Hände.

Der Zeigefinger der einen Hand berührt mittig die Handfläche der anderen Hand, wobei dieses T-Zeichen in Richtung des Jury-Tisches.

1.2. Goal



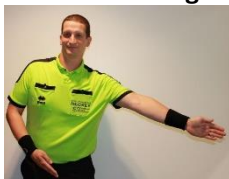
Die beiden ausgestreckten Hände zeigen zuerst auf das Tor, um anschliessend auf den Mittelpunkt zu zeigen.

1.3. Kein Goal / Aberkennung des Goals



Die angewinkelten Arme vor dem Oberkörper werden in fließenden Bewegungen gleichzeitig zu beiden Seiten des Oberkörpers ausgestreckt.

1.4. Vorteilsregel



Während einer der Arme ausgestreckt in die Richtung der offensiv-spielenden Seite zeigt, rotiert gleichzeitig der Unterarm des anderen Arms.

1.5. Spielerwechsel



Für alle sichtbar die zu Fäusten geballten Hände rotieren.

1.6. Ende der Halbzeit / Seitenwechsel



Die Unterarme vor dem Oberkörper kreuzen, wobei gleichzeitig 2 Mal hintereinander gepfiffen wird.

1.7. Spielende



Die ausgestreckten Arme zeigen in Richtung Ausgang des Spielfeldes, wobei gleichzeitig 3 Mal hintereinander gepfiffen

2. Signale bei Verstössen

2.1. 3-Sekunden Regel



Ein Arm wird sichtbar in die Höhe gehalten, wobei man gleichzeitig sichtbar mit den Fingern von 1 bis 3 laut und deutlich zählt.

2.2. Toter Ball



Eine Hand umschliesst die zur Faust geballten Hand.

2.3. Regel Goal-Raum



Mit den ausgestreckten Armen, wobei die Hände nach unten zeigen, werden Halb-kreisbewegungen oberhalb der Linie des Goal-Raumes gezeigt.

2.4. Hochball



Vor dem Oberkörper wird der obere Arm mit ausgestreckter Hand nach oben und unten bewegt, während der untere Arm mit ausgestreckter Hand vor dem Oberkörper ruht.

2.5. Rollstuhlkontakt/ Rollstuhl-Foul



Die zur Faust geballte Hand schlägt in die Handfläche der anderen Hand.

2.6. Schlägerkontakt/ Schläger-Foul



Die Handkante der einen Hand schlägt gegen das Handgelenk der anderen Hand.

2.7. Körperkontakt/ Körper-Foul



Mit der einen Hand wird das Handgelenk der anderen Hand umschlossen.

2.8. Spielverzögerung



Ein ausgestreckter Arm wird mit einem erhobenen Finger in der Luft kreisförmig bewegt.

2.9. Gefährliches Spiel



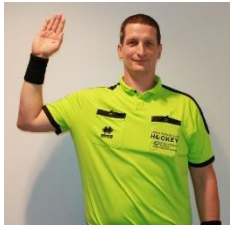
Beide zu Fäusten geballte Hände werden vor dem Oberkörper gegeneinandergeschlagen.

2.10. Fehlverhalten



Beide Hände werden gleichzeitig in die Hüften gestemmt.

2.11. Passives Spiel



Rechter Arm wird im 90 Grad angewinkelt und nach oben gestreckt.

3. Signale, um Strafen anzuzeigen

3.1. Grüne Karte



Dem betreffenden Spieler wird sichtbar die Grüne Karte gezeigt.

3.2. Gelbe Karte (2-Minuten Zeitstrafe)



Dem betreffenden Spieler wird sichtbar die Gelbe Karte gezeigt. Anschließend wird mit einem ausgestreckten Arm auf den Ausgang des Spielfeldes

3.3. Rote Karte



Dem betreffenden Spieler wird sichtbar die Rote Karte gezeigt. Anschliessend wird mit einem ausgestreckten Arm auf den Ausgang des Spielfeldes gezeigt.

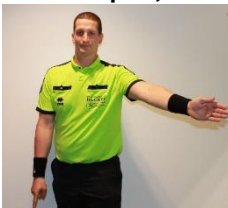
4. Signale zur Wiederaufnahme des Spiels

4.1. Schiedsrichterball



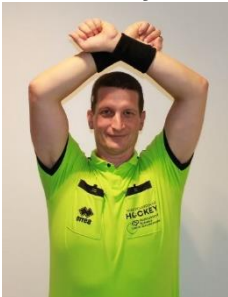
Gleichzeitig werden beide Arme mit den Daumen nach oben (restliche Hand ist zur Faust geballt) über den Kopf ausgestreckt.

4.2. Freistoss, Torwartball, Anspiel, Einwurf



Mit einem ausgestreckten Arm und Zeige-finger wird auf den Punkt gezeigt, von welchem der Ball wieder angespielt werden soll. Mit dem anderen ausgestreckten Arm wird die Richtung der Wiederaufnahme des Spiels (für die Offensive) gezeigt.

4.3. Penalty



Die Arme werden überkreuzt über den Kopf gehalten. Die Hände werden hierbei zu Fäusten gemacht.